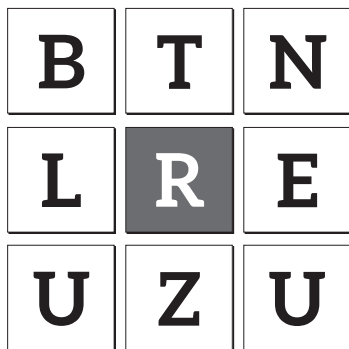




# Buchstabenrätsel

Bilden Sie aus den nebenstehenden Buchstaben so viele Wörter mit mindestens vier Buchstaben, wie Ihnen einfallen. Dabei muss immer der Buchstabe in der Mitte enthalten sein. Zugelassen sind Vornamen, Orte und alle deutschen Wörter in der Einzahl. Zeit- und Eigenschaftswörter in der Grundform. Sie bekommen Punkte für jeden verwendeten Buchstaben Ihrer gefundenen Wörter. Es gibt nur ein Wort, das alle neun Buchstaben enthält und dafür gibt es doppelt Punkte! Knacken Sie Ihren Highscore?




---



---



---



---

# Buchstabensalat

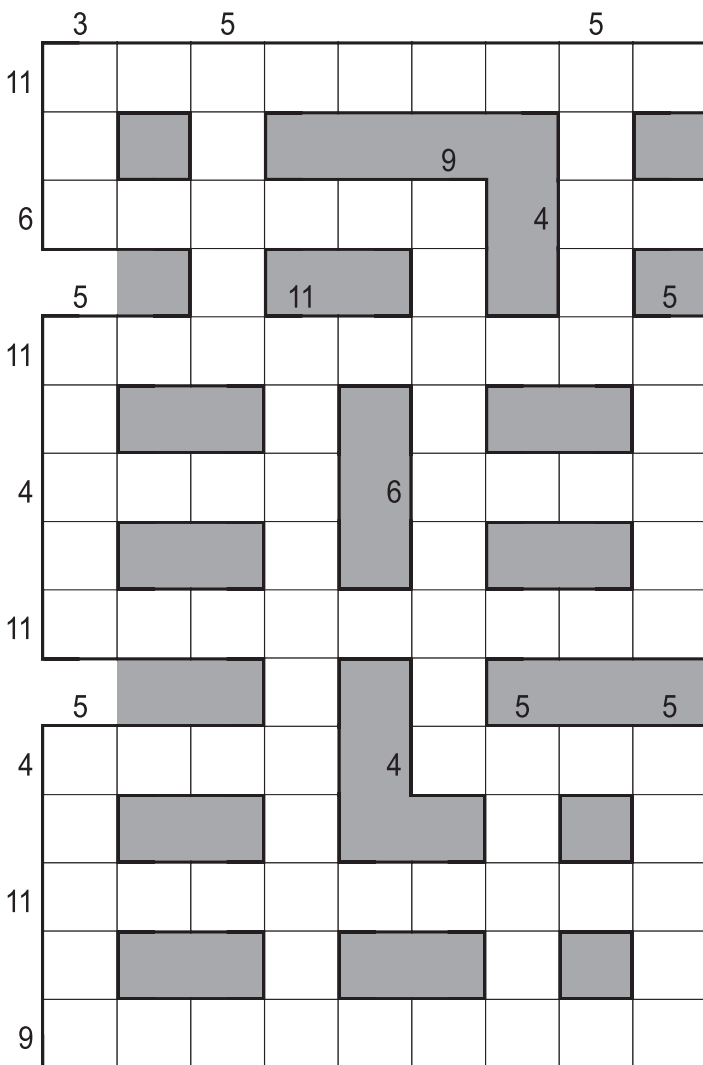
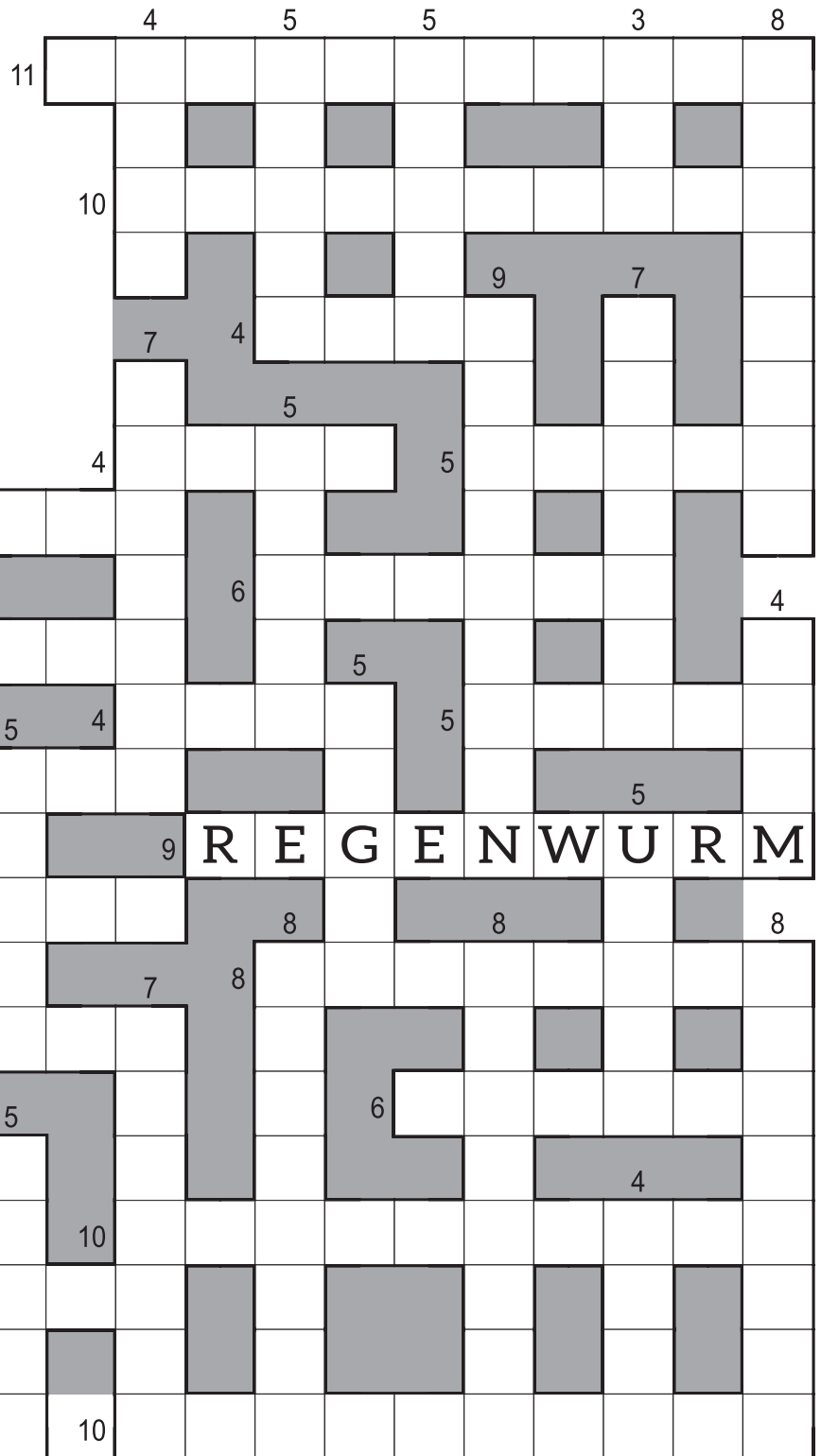
Spaß für Spürnasen! Finden Sie die unter dem Rätsel aufgeführten Begriffe und streichen Sie sie aus. Aus den übrig gebliebenen Buchstaben ergibt sich ein schönes Zitat von Georg Christoph Lichtenberg.

E S I T N S T E D N E N E H C O W P B O R D S T E I N K A N T E  
 O N I A R C H N E T H C I H C S E G R E I T K A S G U Z R O V E  
 T F G N E E S M C A G T G C N E I D N I D A W N V S S E S B L I  
 E E F R B S H S K E R S O I S E O L R E V E S E N I H C W L S E  
 I T R E O A H E N G S T L L R D W E E O N I N F B E E S O A U R  
 N R E T R A H C A N E U O T D E B R N Z T A L P T S A R S S E F  
 M A G N E T I S M U S D E I L L E I R E T A M E G A T H E R D S  
 R K I I C W E I E N M E H E A E T T E A T S R U G N E U T R A L  
 U E E D H W E E I N E N T H U S I A S T I S C H O N N E H D M E  
 W K R G N U L D N A H T S N U K S R E H E I Z K C E U R L L A F  
 R N U T U G R E E L T T L I E B E R E K C A R C M O A O A B N I  
 E E N E N R E L S K H E A E R K B U L K N A F A C E G R M A A E  
 H A G B G E S G S C R K S E T G T U S E D O M S G N U N H A P W  
 C R I K S C H A I E P O T E N Z I A L A R U A E I W E L C R D Z  
 E T L E H C S S E E N K K U U Z S O R L K B C E C N A U N L M U  
 U E P R O G R A M M I E R U N G E S S I A E H S E S H C A S S A  
 B G N D F O L L E R O P E L S E R L N T N R E N I E T S M S W E  
 R D K A V A L I E R S D E L I K T U N E N E R S O R G N E R T S

- |                |                 |             |                |                 |                 |
|----------------|-----------------|-------------|----------------|-----------------|-----------------|
| AHNUNG         | ERLOES          | LEERGUT     | PANAMA         | SCHICHT         | UNTREU          |
| AMADEUS        | EROBERN         | LEPORELLO   | POTENZIAL      | SEESACK         | USEDOM          |
| BORDSTEINKANTE | FALLRUECKZIEHER | LERNEN      | PRIVILEG       | SISALHANF       | USTINOV         |
| BUECHERWURM    | FANKLUB         | LIEBER      | PROGRAMMIERUNG | SPRUNGBRETT     | VIERER          |
| CHARTERN       | GESCHICHTE      | MACHER      | RACKER         | STAETTE         | VORSICHTSHALBER |
| CHINESE        | GETRAENKEKARTE  | MAGNETISMUS | RADARKONTROLLE | STEINERN        | VORZUGSAKTIE    |
| CRACKER        | HENGST          | MANCHMAL    | RASTPLATZ      | STRENG          | WEBSTUHL        |
| DECKNAME       | INDIEN          | MATERIELL   | RECHNUNGSHOF   | STUDENT         | WOCHENENDE      |
| DREHTAGE       | INSULIN         | MEISSEN     | REGIERUNG      | TABASCO         | ZWEIFELSFREI    |
| EDELGAS        | INTERNAT        | MENUES      | RHEINGOLD      | TAENZELN        |                 |
| EINHEITLICH    | KAVALIERSDELIKT | NEKTARINE   | RIKSCHA        | THEMSE          |                 |
| EINRAHMEN      | KOKETT          | NEUTRAL     | SACHSE         | THEOLOGIE       |                 |
| ENGROS         | KROKUS          | NUANCE      | SACKHUEPFEN    | TIERGESCHICHTEN |                 |
| ENTHUSIASTISCH | KUNSTHANDLUNG   | OFFERTE     | SHELTE         | UNIKUM          |                 |

# Kreuzwortgitter

Die nachstehenden Wörter sind so in das Kreuzwortgitter einzusetzen, dass alle Wörter ihren richtigen Platz erhalten. Im Gitterfeld darf kein Feld frei bleiben.



- 3 Buchstaben:** GEI, SEM
- 4 Buchstaben:** ATEM, CHEF, EDDA, ELLE, HIEB, INGE, KLEE, LOCH, TEAM, TELE
- 5 Buchstaben:** ECKIG, EHERN, EKLAT, ENGEL, ESSIG, FRASS, GUETE, ISERE, KASSE, LAGER, LEGEN, MINSK, NIETE, UEBEN
- 6 Buchstaben:** ARBEIT, LEINEN, MUSEUM, SUEDEN
- 7 Buchstaben:** LEGENDE, OHNEHIN, TRESTER
- 8 Buchstaben:** AKADEMIE, ALPHABET, EDELMANN, HOEWEDES, TANGENTE
- 9 Buchstaben:** ERLEDIGEN, GARNIEREN, MARGARINE, REGENWURM
- 10 Buchstaben:** LANGEWEILE, RHESUSAFFE, STEINEICHE
- 11 Buchstaben:** ATOMENERGIE, DEMARKATION, FOEDERATION, KLEINIGKEIT, SCHREIBHEFT, SEKRETAERIN

# Brückenrätsel

Als Wortarchitekt ist es Ihre Aufgabe, Wörter in die Mitte einzutragen, die sowohl zu den Begriffen in der linken als auch in der rechten Spalte passen. Zum Beispiel: HAND - SCHUH - LÖFFEL. Unter dem Pfeil ergibt sich von oben nach unten ein Lösungssatz.

**Brückenwörter:** AUTO - BAND - BEIN - BETT - BODEN - BROT - GEIST - HALB - HITZE - JAHR - KREBS - LESE - LOCKEN - MANN - SALZ - SPEISE - STOSS - VIEH - WIND - WIRT - WURF - WURZEL - ZIMMER

KOCH									LAKE
WIRBEL									ENERGIE
DOPPEL									BEZUG
FLUSS									TIER
WALD									REICH
FROH									WICKLER
DACH									SENKE
SCHLAF									KELLNER
BERG									HEIM
WIND									ZEIT
KLEBE									WURM
SPÄT									BUCH
SCHWARZ									WERK
UNTER									SEIDEN
NACH									KARTE
ABEND									KORB
LAND									SCHAFT
BRUST									KLEID
SOMMER									WELLE
SPEER									SENDUNG
FEDER									HERDE
LAST									MOBIL
BABY									HUNDERT

# O und X

Verhindern Sie, dass mehr als zwei aufeinanderfolgende X oder O in einer Zeile oder Spalte vorkommen. Zudem gibt es in jeder Zeile und Spalte genau gleich viele X und O.

				X		O	O
		X			X	O	
					X		
	X	X				O	
				O	O	O	
	X					O	
		O					O
	X					O	
O			O			O	
	X	X		X	X		

# Rätselschnecke

Beantworten Sie die Rätselfragen und tragen Sie die Lösungen in der herauszufindenden Reihenfolge in Laufrichtung der Schnecke ein. Dabei ist zu beachten, dass der erste Buchstabe eines Wortes der letzte des vorgehenden ist. Die Lösungen nutzen die Länge der Begrenzung aus, d.h. das oberste Wort besteht stets aus zehn Buchstaben. Wenn Sie alles eingesetzt haben, ergibt sich in den getönten Feldern von links nach rechts und von oben nach unten ein Sprichwort.

witzig - waschaktive Substanz - süddeutsch: nicht wahr? - stichhaltig - Segelkommando: wendet! - peinlich, nicht erfreulich - ohne Inhalt - niederl. Stadt - leichte Bildveränderung - kurzer Ausflug - interpretieren - indischer Staatsmann †1964 - Fahrrad Antrieb - engl. Fürwort: es - deutsche Airline - Delikatessenliebhaber - Backzutat - Auswanderer - Arzneimittel

		A							M
A					C				E
S							T		D
N									I
A			E	D	E	E			K
H									A
T									M
F		N							E
U								E	N
L									T

## IMPRESSUM

PMV in der Keesing Deutschland GmbH

Anschrift des Verlags:

Kekuléstraße 2-4,  
12489 Berlin

Tel.: +49 (0) 30 700 146 041

Fax.: +49 (0) 30 700 146 049

[www.keesing.com](http://www.keesing.com),

[www.pmv-raetsel.de](http://www.pmv-raetsel.de), [info@keesing.de](mailto:info@keesing.de)

Geschäftsführer:

J.H.J. Bouman, P.J. Alberdingk Thijm

Vertrieb:

F. Beich

Tel.: +49 (0) 30 700 146 041

Fax.: +49 (0) 30 700 146 049

E-Mail: [f.beich@keesing.de](mailto:f.beich@keesing.de)

Gedruckt in der Europäischen Union.