


# Fantastische Promis

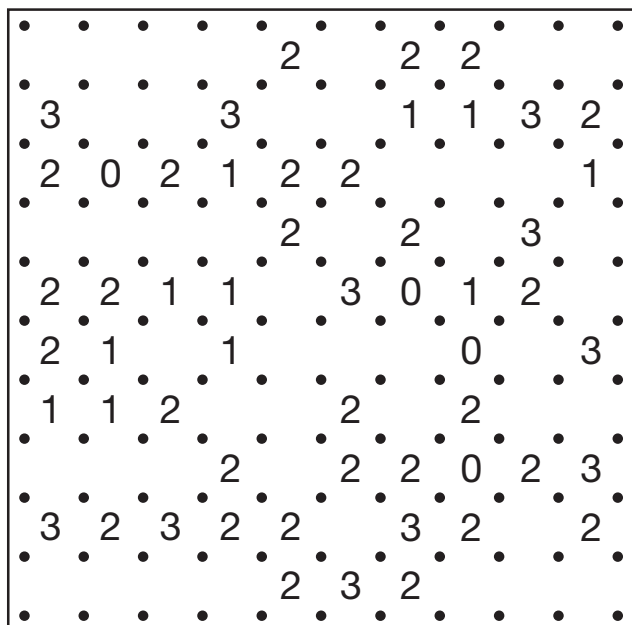
Wir alle kennen sie aus Fernsehen, Literatur und Kino, doch persönlich

Gleichklang im Gedicht	Strom in Myanmar	flink, beweglich	Name ihrer Freundin	europ. Fußballverband (Abk.)	hervorrufen, verursachen	ungewöhnlich heftig, wütend	das Benötigte, Erwünschte	oberster Gott der Asen (Edda)	Sie lebt in der Villa Kunter...	Verkauf (engl.)
jemandem selbst gehörend			Offizier in Davids Heer (hebr.)			Name von Fußballvereinen				
Fluss auf dem Peloponnes		Wasserstrudel m. Gegenströmung			Windrichtung ntl. Moderatorin (Sylvie)			engl. Männerkurzn.	Fulda-Zufluss	
			Freigericht ... Taylor (US-Mimin) †			Regisseur von „Kir Royal“ und „Shtonk“ †				franz. Zeichner †
Stadt am Golf von Salerno (Italien)	Provinz Südafrikas	Bauart, Modell	den Schmerz laut äußern			englisch: und Vorsilbe: darüber			erste, von Gott geschaffene Frau	Ein-spruch
Vulkan in Südalaska				Fluss in Schleswig-Holstein				Stadt an der Mosel (Frankreich)	Riesensaurier (Kurzwort)	arabisches Fürstentum
ungarischer Lyriker † (Endre)		getrocknete Pflaume	Miete, Pacht		Sie hat ein eigenes ...					angriffslustiger Kämpfer
Name der Figur: ... Langstrumpf						Film, Funk und Presse		nordamerikanischer Indianer		
Stadt in Kamerun	ziehender Gliederschmerz	Kosenamen für den Großvater	Papagei Mittel- und Südamerikas			Gestalt b. Lessing				unbestimmter Artikel
						Nutztier d. Samen		Vorzeichen Heil-, Gewürzpflanze		
Dämpfungsmaß (Physik)						US-Schauspieler (Doris)			Sitzbecken (franz.)	
Prinzessin von Wales † 1997										
spanischer Cellist † (Pablo)	kleines Aufklärungsschiff	mittlerer Teil von Vietnam	englisch: weich	 <p>Die Geschichten dieses frechen Mädchens mit den vielen Sommersprossen und den zu abstehenden Zöpfen geflochtenen roten Haaren fasziniert Kinder bereits seit siebzig Jahren schon allein deshalb, weil es ohne Eltern wohnt und daher alles tun und lassen kann, was es möchte.</p>			ihre Affe heißt Herr ...	Abschluss von Gebet oder Predigt	Kunststoffart (Abk.)	lat.: ich unruhdrotieren
							Edelknabe, Ritterbegleiter	Hotelboy	reichlich	
Stadt an der Maas (Niederlande)				französisch: Wasser	ital.: heilig (bei Namen)	Eisenbahnfahr-schiff	erfunden von Astrid ...	engl. Münzeinheit (Mz.)		Strom in Asien
							Zarenname		Divisor (Mathematik)	dt. Privat-TV-Sender (Abk.)
umgangssprachl.: Kram, Plunder	deutscher Maler in Rom † 1887	Warenprüfung Spitzn. d. US-Amerikaners	Bruder d. Moses dt. Autor (Heinr.) †					luftgetrockneter Lehmziegel	niederländ. Malergeschlecht	
Name ihres Freundes	Porgy and ... (Oper von Gershwin)	Oberhaupt der äthiop. Kirche				Bewohner eines europ. Staates			Parlament Russlands	Vorname d. Farrow Nutztier, Einhufer
Vorname Kreiskys †				Hochschule (Kurzwort)	Aufspüren und Erlegen von Wild			Vilaine-Zufluss in Frankreich	Gedanke, Einfall	
Aufgussgetränk		Schlagwaffe				Bruder des Remus (römische Sage)				würzige Soße (engl.)
Wassersportart					umgangssprachlich: Klebstoff			Professor im Ruhestand		
		englischer Dichter † (T. S.)				unparteiisch				Trojanerheld (Homer)



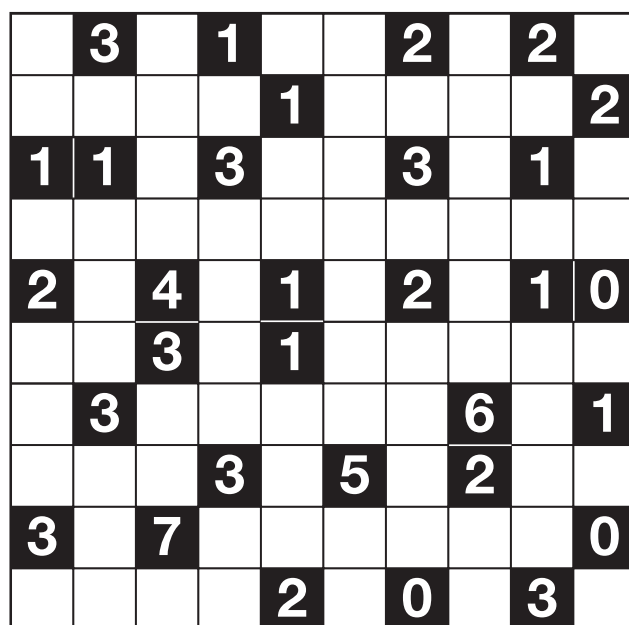
## Slitherlink

Zeichnen Sie entlang der Rasterpunkte einen einzigen Rundweg in das Diagramm ein, der sich nirgendwo selbst kreuzt oder berührt. Eine Zahl in einem Feld gibt an, wie viele Rasterlinien um das Feld herum vom Rundweg verwendet werden müssen. Um ein Feld ohne Zahl können beliebig viele Linien gezeichnet werden.



## Vier Winde

Ziel ist es, in jedes weiße Feld eine horizontale oder eine vertikale Linie zu zeichnen. Jede Zahl gibt die Gesamtzahl der weißen Felder an, die mit Linien ausgehend von dieser Nummer durchzogen sind. Linien dürfen nicht durch andere nummerierte schwarze Felder gehen oder sich mit anderen Linien schneiden.



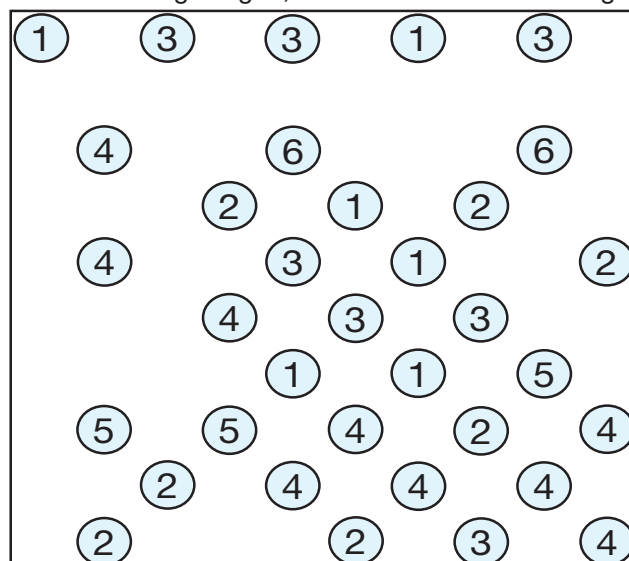
## Nonogramm

Die Zellen des Gitters sind so einzufärben, dass die eingefärbten Kästchen in jeder Zeile und Spalte mit den angegebenen Zahlen übereinstimmen. Die Zahlenfolge „4 2 1“ vor einer Zeile besagt also, dass in dieser Zeile (mit mindestens einem Kästchen Abstand) ein Block von vier Zellen, ein Block von zwei Zellen sowie eine einzelne Zelle in dieser Reihenfolge einzufärben sind.

	1	1			2	2			1	
	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2
2 2 2										
2										
2 2										
2 2 2										
2										
2 2										
2 1 1 2										
1 4 1										
2										

## Brücken bauen!

Zeichnen Sie einfache und doppelte Linien zwischen den Zahlen. In jeder Zahl müssen genau so viele Linien enden wie diese angibt. Die Linien müssen horizontal oder vertikal verlaufen und dürfen einander nicht kreuzen. Durch Zahlen verlaufen keine Linien. Alle Zahlen hängen über Linien zusammen; d. h. man kann von jeder beliebigen Zahl zu jeder beliebigen anderen Zahl gelangen, indem man den Linien folgt.





## **Impressum**

### **PMV in der Bastei Lübbe AG**

#### **Anschrift des Verlags:**

BASTEI LÜBBE AG

Schanzenstraße 6 – 20, 51063 Köln

Tel: +49 (0)221 / 82 00 2470

Fax: +49 (0)221 / 82 00 1470

[pmv@luebbe.de](mailto:pmv@luebbe.de)

[www.pmv-raetsel.de](http://www.pmv-raetsel.de), [www.luebbe.de](http://www.luebbe.de)

#### **Vorstand:**

Thomas Schierack (Vorsitzender), Klaus Kluge,  
Felix Rudloff

#### **Konzept:**

© BLK

#### **Vertrieb:**

Axel Springer Vertriebsservice GmbH,  
Süderstraße 77, 20097 Hamburg

Tel: +49 (0)40 / 347 25 499

Fax: +49 (0)40 / 347 15 499